

**XXVI Międzynarodowy Turniej Piłki Nożnej**  
**IPA Poznań 2024**  
**24-25.05**  
**Regulamin**

Rozgrywki prowadzone będą zgodnie z przepisami FIFA dotyczącymi gry w piłkę nożną pięcioosobową.

1. W pierwszym dniu Turnieju (piątek 24.05) **20 drużyn rywalizować będzie w 5 grupach ABCDE (po 4 drużyny w każdej z grup)** rozgrywając mecze trwające **22 minuty (bez przerwy)** systemem każdy z każdym.
2. **Do dalszej fazy gier o miejsca 1-12 (rozgrywanej w sobotę 25.05) awansują pierwsze dwie drużyny z każdej z grup ABCDE oraz dwie najlepsze drużyny z III miejsc w grupach ABCDE.**
3. 5 zespołów z miejsc IV w grupach ABCDE oraz 3 drużyny z gorszym bilansem z miejsc III w grupach ABCDE w **piątek 24.05 rozegra mecze (trwające 15 minut bez przerwy) o miejsca 13-20** według schematu gier będącego załącznikiem do regulaminu.
4. Zasady kwalifikacji miejsc drużyn w tabeli grup
  - ilość zdobytych punktów
  - bezpośredni pojedynek
  - różnica bramek (stosunek bramkowy),
  - większa liczba strzelonych goli
  - rzuty karne pomiędzy zainteresowanymi zespołami
  - w przypadku więcej niż 2 drużyn z równym dorobkiem punktów o kolejności decydować będzie "mała tabela" uwzględniająca rezultaty meczy tylko pomiędzy zainteresowanymi zespołami.
5. Zasady kwalifikacji zespołów z III miejsc w grupach
  - ilość zdobytych punktów
  - różnica bramek (stosunek bramkowy),
  - większa liczba strzelonych goli
  - rzuty karne pomiędzy zainteresowanymi zespołami
6. W drugim dniu turnieju (sobota 25.05) 12 zespołów utworzy cztery grupy ABCD po 3 drużyny. W grupach odbywać się będą spotkania trwające 22 min (bez przerw) systemem każdy z każdym.
7. Zasady kwalifikacji miejsc drużyn w tabeli grup ABCD jak w pierwszym dniu turnieju.
8. Zespoły z miejsc 1A,1B,1C,1D rozegrają według schematu gier mecze o miejsca 1-4 w turnieju
9. Zespoły z miejsc 2A,2B,2C,2D rozegrają według schematu gier mecze o miejsca 5-8 w turnieju
10. Zespoły z miejsc 3A,3B,3C,3D rozegrają według schematu gier mecze o miejsca 9-12 w turnieju
11. W przypadku wycofania się drużyny w trakcie trwania turnieju - niezależnie od osiągniętych wcześniej rezultatów - zostaje ona sklasyfikowana na miejscu 20 w przypadku meczy w piątek (24.05) lub na miejscu 12 w przypadku meczy w sobotę (25.05).
12. Drużyna składa się z **12 zawodników** będących wyłącznie funkcjonariuszami reprezentującymi daną służbę. Na prośbę organizatora możliwa jest konieczność okazania dokumentu potwierdzającego ten fakt.
13. Gra bramkarz +6 zawodników w polu (5 zawodników na zmiany) Nie ma ograniczenia co do ilości zmian zawodników. Można wykonywać również zmiany powrotne. Zawodnik wchodzi na boisko (w strefie zmian) po wcześniejszym zejściu zmienianego zawodnika z boiska (w strefie zmian).
14. Mecze trwają **1x22 min**, bez przerwy. ( jedynie mecze o miejsca 13-20 trwają 1 x 15 minut) W przypadku wysokiej temperatury powietrza organizator zastrzega sobie prawo do skrócenia czasu trwania meczy, aby sędzia podczas meczu mógł zarządzić minutową przerwę na nawodnienie zawodników.
15. W fazach pucharowych turnieju w przypadku remisu sędzia zarządza serię 3 rzutów karnych i dalej rzuty karne strzelane są do skutku ( do pierwszego nie strzelonego) Serie rzutach karnych przeprowadzane są w obecności dwóch sędziów.
16. Bramki 5x2 metry
17. Auty wznawiamy nogą z piłki stojącej na lub za linią autową.
18. Bramkarz wznawiając grę od bramki (zawsze wyrzutem ręką) może przerzucić piłką połowę boiska , natomiast nie może rzutem od bramki zdobyć gola.
19. Zasady punktacji:
  - zwycięstwo 3 pkt,
  - remis 1 pkt
  - porażka 0 pkt
  - walkower -1 pkt

20. **Obowiązuje bezwzględny zakaz gry wślizgami.** Zagranie wślizgiem może wykonać tylko bramkarz w obrębie pola karnego.
21. Za nie sportowe zachowanie lub faule sędziego może ukarać zawodnika kartką żółtą (co oznacza wykluczenie z gry ukaranego zawodnika na 3 minuty, w tej sytuacji zawodnik wraca do gry jeżeli jego drużyna wcześniej straci bramkę) lub kartką czerwoną (co oznacza wykluczenie z gry ukaranego zawodnika do końca meczu, a jego drużyna bez względu na ewentualne wcześniej stracone bramki przez okres 5 minut gra w osłabieniu).
22. W przypadkach wysoce niesportowego zachowania zawodnika ukaranego czerwoną kartką organizator ma prawo podjąć decyzję o wykluczeniu zawodnika z 1 kolejnego meczu w turnieju lub z całego turnieju.
23. Nie obowiązuje zasada „spalonych”.
24. Nie można zdobyć bramki (gola) bezpośrednim strzałem z autu bądź rzutu wolnego – pośredniego.
25. W przypadku rzutu wolnego zawodnicy drużyny przeciwnej stoją w odległości, co najmniej 5 metrów.
26. Turniej rozgrywany będzie na boiskach z naturalną trawą.
27. Przed rozpoczęciem meczy w turnieju (piątek 24.05 g.10:00) kierownik lub przedstawiciel każdej drużyny dostarczy do stolika turniejowego pełną listę zawodników. Zawiera ona nazwiska do 12 graczy i numery na koszulkach.
28. W przypadku nie stawienia się drużyny na mecz po 3 min. sędzia odgwizduje walkower i ustala wynik meczu na 3:0.
29. Organizator turnieju w przypadku przyspieszenia lub opóźnienia gier zastrzega sobie możliwość zmiany godzin rozgrywania meczy. O wszelkich ewentualnych zmianach opiekunowie drużyn informowani będą na bieżąco w komunikatorze WhatsApp
30. Podczas turnieju obecny będzie ratownik medyczny zapewniający doraźną pomoc medyczną.
31. Ewentualne ubezpieczenie zdrowotne oraz polisę następstw nieszczęśliwych wypadków każdy z zawodników uczestniczących w turnieju zapewnia sobie we własnym zakresie. Organizator Turnieju w tym zakresie nie ponosi odpowiedzialności.
32. Na stadionie dostępne będzie 5 szatnie rotacyjnych służących wszystkim 20 drużynom wyłącznie do przebierania i korzystania z prysznicu. W szatniach nie pozostawiamy swoich rzeczy!
33. Dla każdej z drużyn dostępny będzie zadaszony box (przy boisku) w którym również zawodnicy będą mogli się przebierać. Ponieważ boxy są otwarte należy mieć na uwadze aby nie pozostawiać w nich wartościowych przedmiotów.

**Ostateczna interpretacja regulaminu Turnieju należy do Organizatora rozgrywek, a przepisów gry do Sędziów Turnieju.**